

# **Modifizierte Übernahme PB.Z-01-925 (Abstimmung PB.Z-01-430-2)**



46. Ordentliche Bundesdelegiertenkonferenz  
11. - 13. Juni 2021

Gremium: Antragskommission  
Beschlussdatum: 10.06.2021  
Tagesordnungspunkt: TA Technische Anträge (zur Darstellung von Abstimmungen auf der BDK-Plattform)

## **Antragstext**

- 1 E-Sport ist längst kein Nischenthema mehr und begeistert immer mehr Menschen. Wir wollen
- 2 neue Wege in Sport- und Jugendvereinen ermöglichen - mit der Anerkennung der
- 3 Gemeinnützigkeit für E-Sport stärken wir ehrenamtliches Engagement. Potentiale für
- 4 Nachwuchsgewinnung in IT- und Kreativwirtschaft wollen wir aktivieren. Die Entwicklungen von
- 5 E-Sport und Gaming werden wir insbesondere im Hinblick auf Diversität, Nachhaltigkeit,
- 6 Jugendschutz sowie Medienkompetenz fördern und zusammen mit Gamer\*innen, Verbänden
- 7 und
- 8 Wissenschaft gestalten; gemeinsam mit allen Akteuren stellen wir uns gegen Diskriminierung
- und Hate Speech.