

46. Ordentliche Bundesdelegiertenkonferenz
11. - 13. Juni 2021

Antragsteller*in: BAG Kinder Jugend Familie
Beschlussdatum: 24.04.2021

Änderungsantrag zu PB.B-01

Von Zeile 135 bis 137 einfügen:

Mit Lehrer*innen, die Spaß an neuer Didaktik haben, Schüler*innen, die sich spielerisch, zum Beispiel durch Gamification [?](#), neue Inhalte erschließen, und Schulen, die dafür technisch optimal aufgestellt sind. Allerdings hat die Pandemie gezeigt, dass es schon an den

Von Zeile 142 bis 146 einfügen:

Bildung in einer digitalen Welt. Wir wollen, dass Tablet oder Laptop genauso selbstverständliches Lernmittel sind wie früher Atlas oder Englischbuch. [Schnelles Internet ist eine unabdingbare Voraussetzung](#). Unser Ziel ist es, allen Schüler*innen neue Arten des Lernens zu ermöglichen und sie auch auf eine selbstbestimmte Teilhabe in einer digitalisierten Welt vorzubereiten. [Bedarfsgerechte Unterstützungsmaßnahmen und die Sicherung des Zugangs sollten dieses Ziel gewährleisten](#). Zukunftskompetenzen wie Kooperation, Kommunikation, Kreativität und kritisches Denken in der digitalen Welt

Begründung

Was bitte ist "Gamification"????